## Soal Tugas & Evaluasi

1. Apa yang dimaksud dengan package ?

## Jawaban

Package adalah sejenis folder untuk mengelompokkan suatu class, interface, dan file – file lainnya ke dalam satu folder.

## Soal Tugas & Evaluasi

2. Sebutkan keuntungan dan syarat syarat dalam menerapkan konsep package!

## Jawaban

Keuntungan :

1) Mengelompokkan class dan file java lainnya yang membuat aplikasi kita lebih mudah di pelihara

2) Mencegah terjadinya konfik penamaan yang sama pada suatu class

3) Mengatur hak akses kepemilikkan (enkapsulasi)

Syarat – Syarata :

1) pada Bahasa java penamaan package disrankan menggunakan huruf kecil.

2) penamaan package menggambarkan tujuan dari class yang di bungkusnya.

3) Penamaan tidak boleh sama (uniqe) antar package.

4) Menuliskan keyword package pada bari paling atas tepat sebelum keyword import

## Soal Tugas & Evaluasi

3. Sebutkan dan berikan screenshot Langkah Langkah dalam membuat sebuah package baru!

## Jawaban

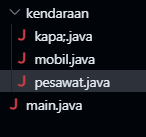
1. pertama kita membuat folder / package baru.

2. berinama packge kendaraan



3. lalu klik enter

4. buat sebuah class baru didalam kendaraan yang memiliki ketertarikan dengan nama package.



## Soal Tugas & Evaluasi

4. Buatlah 3 Class dalam package yang anda buat dari soal no 3 lalu akses class yang ada pada package tersebut dengan emnggunakan metode

a. metode import All

b. metode import each

c. metode fulley qualified name

## Jawaban

## Source Code

package kendaraan;

public class kapal {

    String nama;

    String jenis;

    public kapal(String nama, String jenis){

        this.nama = nama;

        this.jenis = jenis;

    }

    public void tampilkanKapal(){

        System.out.println("KAPAL");

        System.out.println("Nama kapal : " + nama);

        System.out.println("Jenis kapal : " + jenis);

        System.out.println("");

    }

}

**Penjelasan**

Class Kapal berada di package kendaraan.

- memiliki atribut nama dan jenis;

- memiliki konstruktor yang menginisialisasi atribut nama dan jenis.

- memiliki method tampilkanKapal() untuk menampilkan di layar

## Source Code

package kendaraan;

public class mobil {

    String merek;

    String bahanBakar;

    public mobil(String merek, String bahanBakar){

        this.merek = merek;

        this.bahanBakar = bahanBakar;

    }

    public void tampilkanMobil(){

        System.out.println("MOBIL");

        System.out.println("Merek Mobil : " + merek);

        System.out.println("Bahan Bakar : " + bahanBakar);

        System.out.println("");

    }

}

**Penjelasan**

Sama seperti class kapal hanya berbeda di atribut.

## Source Code

package kendaraan;

public class pesawat {

    String nama;

    String penerbangan;

    public pesawat (String nama, String penerbangan){

        this.nama = nama;

        this.penerbangan = penerbangan;

    }

    public void tampilkanPesawat(){

        System.out.println("PESAWAT");

        System.out.println("Nama Pesawat : " + nama);

        System.out.println("Penerbangan : " + penerbangan);

        System.out.println("");

    }

}

**Penjelasan**

Sama seperti class kapal berbeda di atribut

## Source Code

import kendaraan.\*;

public class main {

    public static void main(String[] args) {

        kapal kapal1 = new kapal("Moshi", "Kapal Laut");

        mobil mobil1 = new mobil("BMW", "Bensin");

        pesawat pesawat1 = new pesawat("Etihad Airways", "Jakarta - Dubai");

        kapal1.tampilkanKapal();

        mobil1.tampilkanMobil();

        pesawat1.tampilkanPesawat();

    }

}

**Penjelasan**

- Disini kita menggunakan metode import ALL dengam menggunakan import namapackage.\*

- membuat objek kepal1, mobil1, dan pesawat1.

- memanggil method tampilkanKapal(), tampilkanMobil(), dan tampilkanPesawat untuk menapilkan dilayar

## Source Code

import kendaraan.kapal;

import kendaraan.mobil;

import kendaraan.pesawat;

public class main {

    public static void main(String[] args) {

        kapal kapal1 = new kapal("Moshi", "Kapal Laut");

        mobil mobil1 = new mobil("BMW", "Bensin");

        pesawat pesawat1 = new pesawat("Etihad Airways", "Jakarta - Dubai");

        kapal1.tampilkanKapal();

        mobil1.tampilkanMobil();

        pesawat1.tampilkanPesawat();

    }

}

**Penjelasan**

- Disini kita menggunakan metode import each dengam menggunakan import namapackage.namafile.

- membuat objek kepal1, mobil1, dan pesawat1.

- memanggil method tampilkanKapal(), tampilkanMobil(), dan tampilkanPesawat untuk menapilkan dilayar

## Source Code

public class main {

    public static void main(String[] args) {

        kendaraan.kapal kapal1 = new kendaraan.kapal("Moshi", "Kapal Laut");

        kendaraan.mobil mobil1 = new kendaraan.mobil("BMW", "Bensin");

        kendaraan.pesawat pesawat1 = new kendaraan.pesawat("Etihad Airways", "Jakarta - Dubai");

        kapal1.tampilkanKapal();

        mobil1.tampilkanMobil();

        pesawat1.tampilkanPesawat();

    }

}

**Penjelasan**

- Disini kita menggunakan metode fully qualified dengam menggunakan import namapackage.\*

- membuat objek kepal1, mobil1, dan pesawat1.

- memanggil method tampilkanKapal(), tampilkanMobil(), dan tampilkanPesawat untuk menapilkan dilayar

**Output**

|  |
| --- |
|  |